

STORYFACTORY

автоматическая генерация
сюжетных квестов в Вашей игре



Что это?

внедряемый скриптовый движок, работающий поверх основного геймплея Вашей игры



Для кого?

подходит для игр жанров RTS, RPG, MMORPG, FPS, point-and-click менеджеров, пошаговых стратегий, аркад



Зачем?

быстрый выпуск дополнительных миссий, реализация режима "бесконечной игры"



Как работает STORYFACTORY?

К ресурсам вашей игры...

добавляем наши скрипты...

получаем игру с сюжетом.



Ваш сценарист задает:

- ✓ сеттинг
- ✓ длительность квеста
- ✓ целевые предметы, персонажи, локации

Мы консультируем по:

- ✓ созданию системы интерпретации скриптов
- ✓ интеграции в сеттинг игры

Большое количество высококачественных квестов, интегрированных с геймплеем и миром Вашей игры



Зачем Вам STORYFACTORY?



Экономия времени на выпуск сюжетных дополнений и/или основного сюжета игры



Высококачественные сюжеты, построенные с учетом поворотных точек и характеров ваших персонажей



Движок может использоваться как на этапе производства, так и в готовой игре для создания дополнений



Внедрив «бесконечную генерацию сюжета» вы получите уникальную игровую особенность (USP), позволяющую выделиться на рынке



Как получить STORYFACTORY?

Просто напишите нам

Январев Владислав
janvarev@storyfactory.ru